

# SPANNUNG PUR BEIM BLACK JACK

Black Jack – auch bekannt unter «21» oder «17+4» – ist Spannung pur! Und darum auch von Beginn an ein Klassiker unter den Kartenspielen. Doch versuchen Sie es selbst und entscheiden Sie, ob Sie noch eine Karte möchten, um näher an 21 heranzukommen als der Croupier.

## WIE LERNE ICH BLACK JACK?

Diese kleine Broschüre erklärt die Grundbegriffe des interessanten Spiels. Sollten Sie noch weitere Fragen zum Thema haben, wenden Sie sich bitte an unsere bestens geschulten Mitarbeiter, die Ihnen gerne mit Rat und Tat zur Seite stehen.

## WIE WIRD BLACK JACK GESPIELT?

Am Black Jack Tisch sind die Spielboxen in einem Halbkreis angeordnet. Die sitzenden Spielgäste werden Boxeninhaber genannt. Stehende Mitspieler müssen die Entscheidungen der Boxeninhaber akzeptieren.

## WIE GEWINNE ICH BEI BLACK JACK?

Das Ziel bei Black Jack ist es, mit Ihrem Kartenwert der Punktzahl 21 näher zu kommen als der Croupier, ohne diesen Wert zu überschreiten.

## WAS IST EIN BLACK JACK?

Black Jack ist die Kombination von As und Bild oder As und 10 mit den ersten beiden Karten. Black Jack schlägt alle anderen Kartenkombinationen.

## WELCHEN WERT HAT WELCHE KARTE?

Der Wert der Karten entspricht ihrer Aufschrift von 2 bis 10. Die Bilder – König, Dame, Bube – zählen 10, das As entweder 1 oder 11.



## WAS KANN ICH BEI BLACK JACK GEWINNEN?

Sie gewinnen die Höhe Ihres Einsatzes (1:1), wenn Ihre Karten die Punktzahl von 21 nicht überschreiten und einen höheren Wert als jene des Croupiers haben. Wenn Sie mit einem Black Jack gewinnen, wird Ihr Einsatz 3:2 ausbezahlt.

## DER SPIELTISCH



# BLACK JACK GEWINNT

Der Karten Klassiker

## WIE LÄUFT BLACK JACK AB?

Nachdem alle Spielgäste ihren Einsatz getätigt haben, erhält jede Spielbox zwei und der Croupier selbst eine offene Karte.

In der vorgegebenen Reihenfolge kann nun jeder Boxeninhaber solange weitere Karten verlangen, bis er der Punktzahl 21 nahe genug zu sein glaubt. Wer mit seinen Karten den Wert 21 überschreitet, dessen Einsatz und Karten werden vom Croupier eingezogen.

Nachdem der letzte Boxeninhaber auf eine weitere Karte verzichtet hat («Stay» oder «No»), zieht der Croupier selbst eine zweite Karte. Hat er einen Kartenwert von 16 oder weniger, muss er eine weitere Karte ziehen. Ab dem Kartenwert 17 darf er keine Karte mehr ziehen.

Wenn der Croupier mit seinen Karten den Wert 21 überschreitet, haben alle im Spiel verbleibenden Teilnehmer automatisch gewonnen. Sonst gewinnen nur jene Spielgäste, deren Kartenwert näher bei 21 liegt als der des Croupiers.

Kommt es zwischen Spielgast und Croupier zum Punktegleichstand, so gilt dies als «Stand-Off», das bedeutet unentschieden; der Spielgast behält seinen Einsatz.

## DIE VERSICHERUNG

Zieht der Croupier als erste Karte ein As, können Sie sich gegen einen Black Jack des Croupiers versichern, indem Sie einen entsprechenden Einsatz auf das «Insurance»-Feld setzen. Zieht der Croupier einen Black Jack, wird die Versicherung im Verhältnis 2:1 ausbezahlt, andernfalls jedoch eingezogen.

# GUT ZU WISSEN

Die Minimum- und Maximeinsätze sind an den jeweiligen Tischen ersichtlich. An jedem Tisch sorgen bestens ausgebildete Croupiers dafür, dass die gültigen Spielregeln eingehalten werden. Bei Fragen sind unsere Mitarbeitenden gerne mit Erklärungen behilflich. Für Anregungen oder weiterführende Auskünfte wenden Sie sich bitte an den diensthabenden Gaming Shift Manager. Wir sind darauf bedacht, Ihren Besuch im Grand Casino Luzern so angenehm wie möglich zu gestalten. Mit Blick auf eine niveauvolle Atmosphäre danken wir für das Erscheinen in gepflegter Garderobe.

Wir wünschen Ihnen beim Spielen viel Glück und spannende Unterhaltung.

## ÖFFNUNGZEITEN

Täglich geöffnet – die aktuellen Öffnungszeiten finden Sie gerne auf der Website [grandcasinoluzern.ch](http://grandcasinoluzern.ch)

## ZUTRITT

Mit gültigem Pass, europ. ID, Führerschein

## MINDESTALTER

18 Jahre

## EINTRITT

Ab 16 Uhr CHF 10.– (inkl. Lucky Chip CHF 5.–)

Hinweise: Alle Angaben gültig im Rahmen der Besuchs- und Spielordnung. Änderungen vorbehalten. Entscheidungen der Direktion sind endgültig. Die genauen Limits entnehmen Sie bitte den im Grand Casino Luzern mit Genehmigung durch die Eidgenössische Spielbankenkommission ausgehängten Spielregeln.

Stand 2022

## Grand Casino Luzern

Haldenstrasse 6  
CH-6006 Luzern  
Telefon +41 41 418 56 56  
[www.grandcasinoluzern.ch](http://www.grandcasinoluzern.ch)  
[info@grandcasinoluzern.ch](mailto:info@grandcasinoluzern.ch)

# SPIELSITUATIONEN UND SPIELAUSTRÜCKE

## BLACK JACK ...



... ist das Erreichen von 21 mit den ersten beiden Karten (z. B. As und König). Black Jack schlägt alle anderen Kartenkombinationen.

## DER SIEBENER-DRILLING ...



... besteht aus drei Siebenern – ein einfacher Einsatz wird sofort als Prämie ausbezahlt, unabhängig davon, welche Karte der Croupier hat. Anschliessend nehmen die drei Siebener wieder normal am aktuellen Spiel teil.

## TEILEN ...



... können Sie immer dann, wenn Ihre ersten beiden Karten gleichwertig sind bzw. denselben Wert aufweisen, z. B. zwei Sechser oder «Bube» und «Dame». Sie spielen mit «geteilter Hand», also zwei getrennten Einsätzen weiter, wobei auch mehrmaliges Teilen – maximal dreimal – möglich ist. Für jede geteilte Hand ist ein weiterer Einsatz in Höhe des ersten notwendig. Sie erhalten nun beliebig viele Karten für Ihr weiteres Spiel.

**Ausnahme:** Auf zwei geteilte Assen bekommen Sie nur eine Karte. (In diesem Fall gilt «21 auf einer Hand» nicht als Black Jack, da die Kartenkombination nicht mit den ersten beiden Karten erzielt wurde.) Es kann maximal dreimal geteilt werden – vorausgesetzt, Sie erhalten ein weiteres As.

## VERDOPPELN ...



... ist bei allen ersten zwei Karten möglich – auch nach der Teilung. Bei Verdoppelung von Soft-Kombinationen (Kombinationen mit einem As) ist die Gültigkeit der Hand immer der grösstmögliche Wert. Beispiel: Das Verdoppeln von «Soft 16» (As+5) wird nach Erhalt einer 5 als 21 bewertet.

## PERFECT PAIRS ...

... ist eine Zusatzwette, die auf der Kombination der ersten beiden Karten der jeweiligen (bespielten) Box beruht. Es gibt drei Arten von Paaren – und dementsprechend auch drei unterschiedliche Gewinnmöglichkeiten:

### MIXED PAIR ...



... bedeutet ein Paar mit einer roten und einer schwarzen Karte. Beispiel: 6 Karo und 6 Kreuz. **Sie gewinnen je 6-fach.**

### COLOURED PAIR ...



... ist ein Paar, das aus zwei Karten der selben Farbe – jeweils beide rot oder schwarz – aber unterschiedlichen Symbolen besteht. Beispiel: As Karo und As Herz. **Sie gewinnen je 12-fach.**

### PERFECT PAIR ...



... nennt man ein identisches Paar. Beispiel: Dame Herz und Dame Herz. **Sie gewinnen je 25-fach.**

# BLACK JACK

Spielanleitung

